**Product Backlog**

1: Som bruger vil jeg gerne kunne logge på en server.

* Opbevare data
* Tjek rutine
* Server
* Server tilgår databasen

2: Som bruger vil jeg gerne kunne logge af en server.

* Luk connection
* Uvented afslutning(resign)

3: Som bruger vil jeg gerne kunne inviterer en anden bruger til et spil.

* Invitation af logget in spiller(gennem server/ liste)
* Trække tilbage

4: Som bruger vil jeg gerne kunne acceptere/afslå en invitation.

* Acceptere invitation
* Afslå invitation
* timeout

5: Som bruger vil jeg gerne kunne give spillet op når som helst.

* Resigne
* 11.

6: Som bruger vil jeg gerne kunne lukke spillet når som helst.

* 2.
* Leave stat(ban?)

7: Som bruger vil jeg gerne kunne se, hvis tur det er.

* Tur nr.
* Aktiv bruger

8: Som bruger vil jeg gerne kunne tage min egen tur.

* Tjek regler på server
* Gui aktivitet

9: Som bruger vil jeg gerne kunne se hvem, der har vundet spillet.

* 11.
* 18.
* gui

10: Som bruger vil jeg gerne kunne se historik over spil gang.

* Bruger + træk
* (print)

11: Som bruger vil jeg gerne kunne invitere en spiller til rematch efter endt spil.

* 4.
* 3.
* gui

12: Som bruger vil jeg gerne kunne se nuværende score.

* Score in game ´+ navn

13: Som bruger vil jeg gerne kunne se hvad min modstanders træk har været.

* gui

(14: Som bruger vil jeg gerne kunne se en komplet log over træk i spillet.)

(15: Som bruger vil jeg gerne kunne gemme en kopi af spil-loggen.)

16: Som bruger vil jeg gerne kunne oprette/slette en/min bruger.

* Oprette
* Slette synlighed

17: Som bruger skal jeg kunne se resterende tid af min/modstander tur.

* Tid tilbage(pr. tur)

18: Som bruger skal jeg kunne se andre/egen brugeres spil historik.

* w/l/d

19: Som bruger skal jeg kunne se andre brugeres log on status

* liste over logget in(i/ude for spil)
* søge
* sortering

**Krav**

1: Serveren skal kunne bestemme, hvem som starter.

2: Serveren skal kunne holde styr på, hvis tur det er.

3: Serveren skal kunne validere om hvorvidt et træk er legalt.

4: Serveren skal kunne bestemme, hvornår spillet er ovre.

5: Serveren skal kunne bestemme, hvornår en bruger har givet op.